

デジタル学園祭 第3回「全国情報教育コンテスト」  
一次ブロック審査結果  
【企業賞】

ソフトバンク ネクスト AIチャレンジ賞／ソフトバンク株式会社

＜賞の評価ポイント＞  
身近な問題や社会課題を的確に捉え、独自の発想で解決策が提示されているかを重視します。また、AIの仕組みを理解した上で、AIを活用してこそ実現できる方法で課題解決を図っているかを評価します。さらに、効果検証による評価や考察、今後の提案などが示され、AIならではの価値創出がわかりやすく伝えられているかも重要なポイントとします。

ブロック	受付番号	チーム名／名称	作品タイトル
北海道・東北・関東	454	俺の両手は機関銃 (ダブル・マシンガン)	CanSee -Social Len's with friends-
東海・中部	22	STEMASK	圧勝面接
近畿・北陸	249	松浦拓登	PBLマネジメントアプリ
九州・中国・四国	371	MGK エンジニア	情報の信頼性を可視化し、誤情報を抑制するAI 「Veritas」

SAMURAI賞／株式会社SAMURAI

＜賞の評価ポイント＞  
1. 挑戦と突破（SAMURAI精神）：既存の仕組みや常識に対する挑戦的な姿勢やアイデアの独自性  
2. 地域・社会への実践：学校や地域社会の特定の課題に対して、外部（企業・自治体・住民など）と連携して解決しようとした実践プロセス  
3. デジタル技術の応用力：情報I・II等の学習で培った力を応用し、課題解決のためにデジタル技術を創造的に活用しているか

ブロック	受付番号	チーム名／名称	作品タイトル
北海道・東北・関東	598	道徳愛好家	RaspberryPiを活用した街歩きシステム 「STREET」の開発
東海・中部	152	図書室DXラボ	LibraMind：図書室に人の流れを取り戻すアプリ。 貸出人数3倍計画。
近畿・北陸	457	フレンロイド れな組	女の子特有の面倒な人間関係を生成AI+ロボットで解決する ソーシャルロボット「フレンロイド」
九州・中国・四国	444	三刀屋高校	片手で持ち手のない袋を結べる自動具

スペースブロック クリエイティブチャレンジ賞／株式会社AVAD

＜賞の評価ポイント＞  
アナログな「モノ」とデジタル技術を組み合わせ、実際に動く仕組みとして形にしているかを重視します。身近な暮らしや社会の課題に向き合い、データの計測や試行錯誤を通じて「なぜこう動くのか」を考え抜いたプロトタイプやサービスを高く評価します。また、社会や学校、地域の課題を自分ごととして捉え、試作・検証・改善の過程や思いを丁寧に伝えている作品を評価します。

ブロック	受付番号	チーム名／名称	作品タイトル
北海道・東北・関東	240	TEAM GAKUGEI	GIGAボールゲーム
東海・中部	325	愛知県立半田農業高等学校	カルメ焼き実験 実験補助装置の製作
近畿・北陸	327	西宮今津高校 情報Ⅱ	R F I D登校管理システム
九州・中国・四国	219	岡山学芸館高等学校 Smart Medication Supportチーム	高齢者の自立を支える服薬サポートシステムの開発

## コエテコ byGMO AI技術賞／GMOメディア株式会社

<賞の評価ポイント>

AI・インターネット技術を目的に応じて効果的に活用し、新しい価値や解決策を生み出しているかを評価します。また、技術の理解度や活用の工夫に加えて、将来の社会や学校で応用可能な実践性があるかも重視します。

ブロック	受付番号	チーム名／名称	作品タイトル
北海道・東北・関東	466	未来コウ成部	生徒と学校をつなぐ乗合スクールタクシーアプリ「スクタク」
東海・中部	152	図書室DXラボ	LibraMind：図書室に人の流れを取り戻すアプリ。貸出人数3倍計画。
近畿・北陸	479	Eicha.exe	Sentinel Scan AI
九州・中国・四国	352	修道物理班	スマホアプリ版『修学旅行のしおり』

## さくら AIインフラ・イノベーション賞／さくらインターネット株式会社

<賞の評価ポイント>

AI活用を実装レベルで支える基盤力・拡張性・運用設計力そして発想力を評価したいと考えています。

特に、データ処理や学習環境を安定的かつ効率的に動かす構想を持ち、クラウドやAPI連携などを通じてスケール可能なAIサービス基盤を描けているチームを高く評価します。

ブロック	受付番号	チーム名／名称	作品タイトル
北海道・東北・関東	639	ARMチップ	Audiozoom Player
東海・中部	147	マグネトロン	S.M.S 太陽エネルギー総合活用機構
近畿・北陸	63	帝塚山三人十色	LIFE FLIGHT
九州・中国・四国	169	種子島中央高校ミライデザイン科	観光と防災を融合した持続可能な社会

## 株式会社ナガセ AI データサイエンス賞／株式会社ナガセ

<賞の評価ポイント>

探究活動を通して社会や身の回りの課題に向き合い、データを活用して解決策を導き出すプロセスを優れた形で実践した作品に授与します。作品の完成度だけでなく、「情報II」で学ぶ データ分析、モデル化、アルゴリズム、情報デザイン等のスキルを適切に活用し4つの探究プロセスを丁寧に踏んでいる点を高く評価します。

1. 課題設定 2. データの収集 3. 整理・分析(データサイエンスの手法) 4. まとめ・表現(成果の可視化・UI/UX・発表)

ブロック	受付番号	チーム名／名称	作品タイトル
北海道・東北・関東	571	MITA Pioneer Club	Liberal Arts Hub
東海・中部	152	図書室DXラボ	LibraMind：図書室に人の流れを取り戻すアプリ。貸出人数3倍計画。
近畿・北陸	300	忘止（ぼうし）	見つけたよ！シェアボ君
九州・中国・四国	514	宮崎県立延岡工業高等学校 情報技術科	学校専用デジタルコンシェルジュ

※審査結果の掲載順は受付番号順です。審査の得点や順位とは一切関係ございません。

※審査結果に関する個別のお問い合わせには対応いたしかねますので、あらかじめご了承ください。