

デジタル学園祭 第3回「全国情報教育コンテスト」

一次ブロック審査結果 (九州・中国・四国ブロック)

金賞(最終審査会進出)

受付番号	チーム名／名称	作品タイトル
97	アセンプルウィッシュ	かるたーる
352	修道物理班	スマホアプリ版『修学旅行のしおり』
449	新宮高校理数科情報班	学校を便利に！スマートに！ ～デジタル案内板の設置による利便性の向上～

入賞

受付番号	チーム名／名称	作品タイトル
28	ランチ戦隊・タベルンジャー	School Nav
73	松江工業高校情報クリエイター学科	VRワールド「シニアサロン」
99	BioWeather Lab	頭痛ナビ
169	種子島中央高校ミライデザイン科	観光と防災を融合した持続可能な社会
171	種子島中央高校(ミライデザイン科)	モーションキャプチャーで伝統芸能継承
172	種子島中央高校 2年 ミライデザイン科	種子島の方言クイズゲーム
212	熊本市立必由館高等学校	シンクロ・ハット ～親子のキズナ旅行～
219	岡山学芸館高等学校 Smart Medication Supportチーム	高齢者の自立を支える服薬サポートシステムの開発
231	ちりみいーず	らくらく仕訳っち
246	いちご大福	無いならつくっちゃえ！思い出を残すブリクラ風フォトアプリ
268	香川県立高松西高等学校 SKYPIXチーム	SKYPIXをバズらせたい
296	明德義塾高等学校ゴルフ部	心拍×スイング×AI ― 大学連携で実現するゴルフ部DX ―
301	高知学芸高等学校 1年C組2班	朝倉地区の豪雨浸水想定に関する地形的アプローチ ―3Dモデリングによる豪雨想定実験―
319	Heat Safety Navigator in Nago	熱中症対策ナビ ― 判断を「行動」に変える高校生向け支援システム ―
320	投擲競技盛り上げ隊	AIを用いた動画解析によるハンマー投げ動作の定量評価
324	デジタルスイーツ	おはようCOSO伝システム
355	情報漏洩対策部	盗まれても大丈夫！ ～世界初！分散型セキュアストレージシステム～

359	かわたま	私だけのキーボード:最適配列への道
366	友安俊貴	最適化を用いた「転調可能な純正律」の作成
371	MGK エンジニア	情報の信頼性を可視化し、誤情報を抑制するAI「Veritas」
377	Second	Second:挑戦が学びに変わるオンラインプログラミング教育
387	未来デザイン部	Pick×Picture ～デジタルものづくりの3つの壁を乗り越えろ～
417	テクノクリエ	黒板溝自動掃除ロボット
426	DX!=DX (デラックスディーエックス)	時間割の介 (じかんわりのすけ)
434	FoCalrina	AITeacher
435	島根県立三刀屋高等学校	しんちゃんの杖を守るネコのポジションロック
444	三刀屋高校	片手で持ち手のない袋を結べる自助具
488	日本文理大学附属高校	AI採点ペン
514	宮崎県立延岡工業高等学校 情報技術科	学校専用デジタルコンシェルジュ
520	葛井惇之祐	ぼくのかんがえたさいきょうのたすくかんりあぶり
588	MASAOMI	i-Po
621	チーム竹内	JRにちなび
622	温故知新	弓道部管理アプリ
638	Green Keeper	Green Keeper
643	Gokase DX	休日校舎立ち入りシステム
645	ごかちほ	そのアンケート、読み捨てていませんか？

※審査結果の掲載順は受付番号順です。審査の得点や順位とは一切関係ございません。

※審査結果に関する個別のお問い合わせには対応いたしかねますので、あらかじめご了承ください。